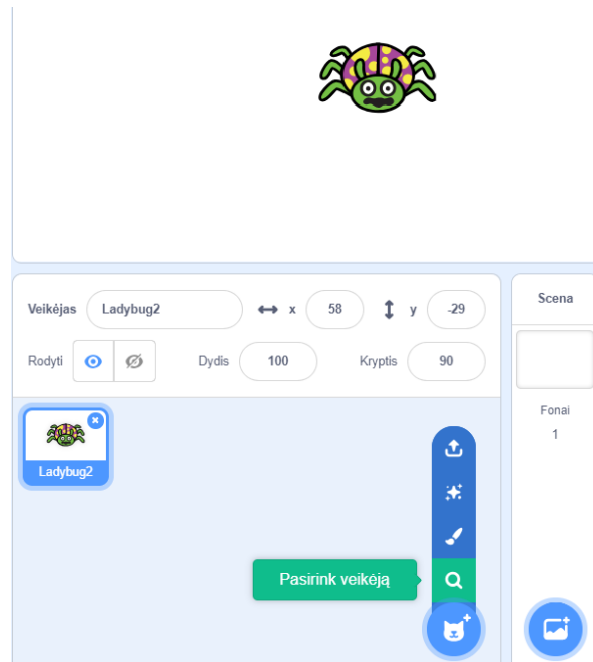


Pokalbių roboato kūrimas Scratch aplinkoje

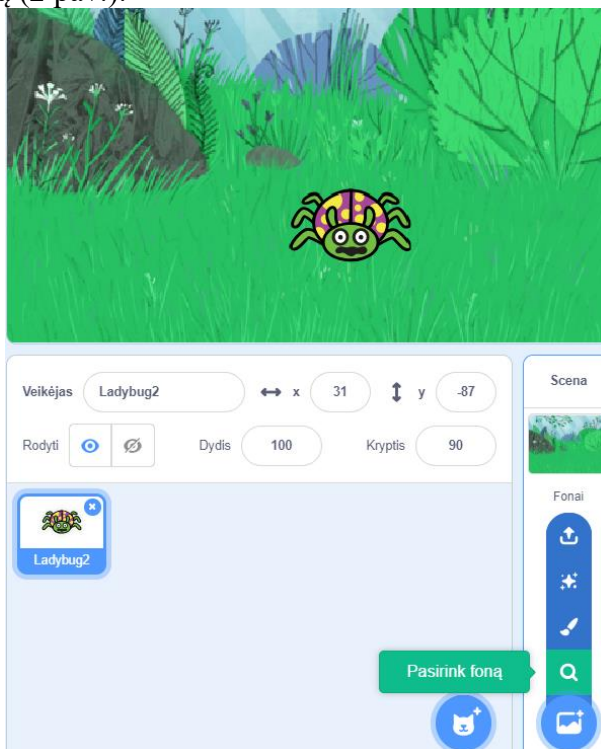
Nuosekliai atlikdami nurodytus veiksmus sukursime pokalbių robotą vardu Boružėlė. Boružėlė susipažins ir pabendraus su jumis.

1. Atversime Scratch aplinką, pašalinsime numatytąjį ir pasirinksimė naują veikėją Boružėlę (1 pav.).



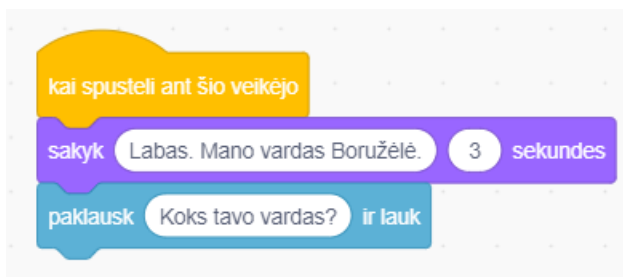
1 pav. Naujo veikėjo pasirinkimas

2. Pasirinksimė foną (2 pav.).




2 pav. Fono pasirinkimas

3. Spragtelsime ant Boružėlės ir sukonstruosime Boružėlės prisistatymą bei pirmąjį klausimą (3 pav.).



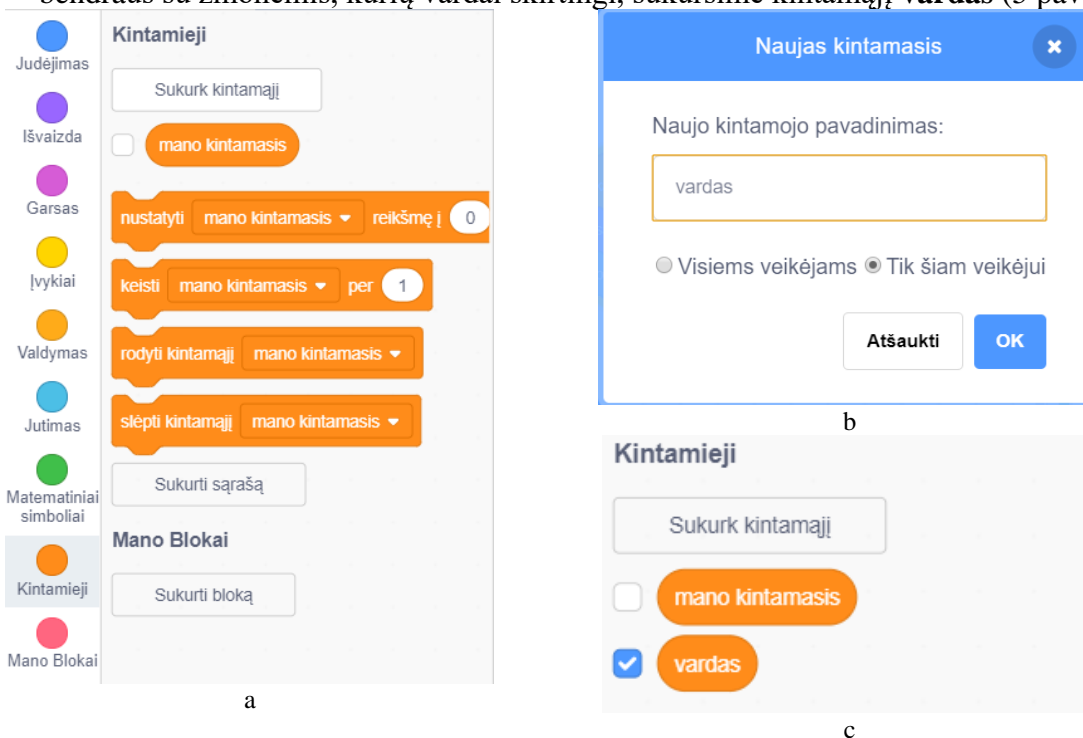
3 pav. Boružėlės prisistatymas ir pirmasis klausimas

4. Ištestuosime kodą: spragtelsime  ir po to spragtelsime ant Boružėlės. Pirmąsias 3 sekundes turėtumėte matyti Boružėlės prisistatymą (4 pav. a), po to Boružėlė jums užduos klausimą (4 pav. b).



4 pav. Boružėlės prisistatymas (a) ir pirmasis klausimas (b)

5. Sukursime Boružėlės atsakymą, kuriame būtų minimas įvestas vardas. Kadangi Boružėlė bendraus su žmonėmis, kurių vardai skirtingi, sukursime kintamąjį **vardas** (5 pav.).



5 pav. Kintamojo vardas kūrimas: a – Sukurk kintamąjį; b – įrašomas kintamojo pavadinimas ir OK; c – sukurtas kintamasis atsiranda kintamųjų sąraše

6. Kodą papildysime naujais elementais – Boružėlės atsakymu (6 pav.).



Sakinyje

kintamasis **atsakas** yra sukurtas automatiškai.

Jį surasime grupėje



6 pav. Boružėlės atsakymas

7. Ištestuokime Boružėlės atsakymą. Testavimo eiga nurodyta 4 žingsnyje. Jei viską atlikote tinkamai, turėtumėte matyti panašų vaizdą kaip 7 pav.



7 pav. Boružėlės atsakymo testavimas

1 savarankiško darbo užduotis

- Papildykite kuriamą pokalbių robotą, kad jis paklaustų: 1. Kur tu gyveni? 2. Ką mėgsti veikti laisvalaikiu? Atsakymus į klausimus formuokite savo nuožiūra, bet jeigu sunku savarankiškai tai atlikti galite pasinaudoti patarimu: atsakymą į pirmąjį klausimą formuluokite taip: „Nesu buvusi“ + kintamojo **vieta** reikšmė. Atsakymą į antrąjį klausimą formuluokite taip: „Laisvalaikiu irgi labai mėgstu“ + kintamojo **laisvalaikis** reikšmė. Ar tinkamai atlikote užduotį, galite patikrinti [1 priede](#).
- Ištestuokite papildytą užduotį.

8. Dabar sukurkime klausimą, į kurį atsakysite **Taip** arba **Ne**. Priklausomai nuo atsakymo, Boružėlė pateiks savo komentarą. Tegu Boružėlė paklausia: „Ar mėgsti skaityti?“. Jei atsakymas bus **Taip**, tuomet Boružėlė atsakys „Šaunu“, o jei **Ne** – „Gaila. Galėčiau pasiūlyti įdomią knygą“. Kodo fragmentas pateikiamas 8 pav.



8 pav. Skirtingi klausimo komentarai

9. Ištestuokime sukurtą kodą (9 pav.).



9 pav. Testavimas

2 savarankiško darbo užduotis

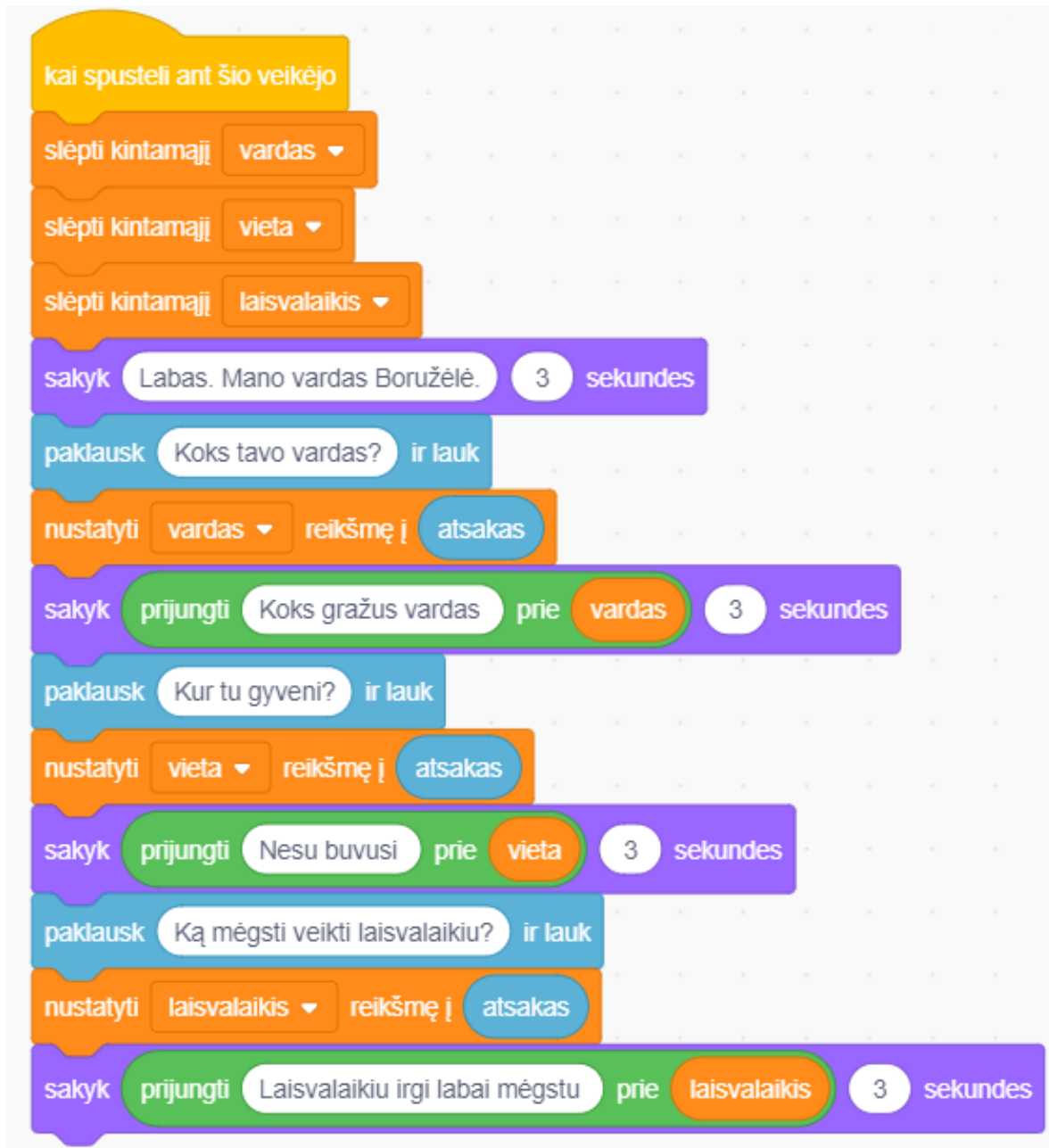
- Papildykite kuriamą pokalbį robotą, kad jis paklaustų klausimų, į kuriuos atsakymai būtų **Taip** arba **Ne**, ir priklausomai nuo atsakymo Boružėlė pateiktų skirtingus komentarus. Klausimus ir atsakymus į klausimus formuokite savo nuožiūra, bet jeigu sunku savarankiškai tai atlikti galite pasinaudoti pagalba. Ar tinkamai atlikote užduotį, galite patikrinti [2 priede](#).

*Pagalba: Ar mėgsti spręsti kryžiažodžius? Jei atsakymas **Taip**, tuomet komentaras būtų: „Puiku, turėdami laiko paspręsim“. Jei atsakymas **Ne**, tuomet komentaras būtų: „O man patinka“.*

- Ištestuokite papildytą užduotį.

1 priedas
darbo užduotį

Rezultatas, kuris galėtų būti gautas tinkamai atlikus 1 savarankiško



2 priedas darbo užduotį

Rezultatas, kuris galėtų būti gautas tinkamai atlikus 2 savarankiško

The image shows a Scratch script for a personality quiz. The script starts with a 'when green flag clicked' event block. It then sets several variables to hidden: 'vardas', 'vieta', 'laisvalaikis', 'skaitymas', and 'kryziazodziai'. The script consists of several question-and-answer blocks, each with a 3-second wait block. The questions are: 'Koks tavo vardas?', 'Koks gražus vardas', 'Kur tu gyveni?', 'Ką mėgsti veikti laisvalaikiu?', 'Ar mėgsti skaityti?', and 'Ar mėgsti spręsti kryžiažodžius?'. The answers are stored in the variables. The script ends with a 'say' block that says 'O man patinka' for 3 seconds.

```
kai spusteli ant šio veikėjo
slėpti kintamąjį vardas
slėpti kintamąjį vieta
slėpti kintamąjį laisvalaikis
slėpti kintamąjį skaitymas
slėpti kintamąjį kryziazodziai

sakyk Labas. Mano vardas Boružėlė. 3 sekundes
paklausk Koks tavo vardas? ir lauk
nustatyti vardas reikšmę į atsakas

sakyk prijungti Koks gražus vardas prie vardas 3 sekundes
paklausk Kur tu gyveni? ir lauk
nustatyti vieta reikšmę į atsakas

sakyk prijungti Nesu buvusi prie vieta 3 sekundes
paklausk Ką mėgsti veikti laisvalaikiu? ir lauk
nustatyti laisvalaikis reikšmę į atsakas

sakyk prijungti Laisvalaikiu irgi labai mėgstu prie laisvalaikis 3 sekundes

paklausk Ar mėgsti skaityti? ir lauk
nustatyti skaitymas reikšmę į atsakas
jeigu skaitymas = Taip, tuomet
sakyk Šaunu 3 sekundes
kitaip
sakyk Gaila. Galėčiau pasiūlyti įdomią knygą 3 sekundes

paklausk Ar mėgsti spręsti kryžiažodžius? ir lauk
nustatyti kryziazodziai reikšmę į atsakas
jeigu kryziazodziai = Taip, tuomet
sakyk Puiku, turėdami laiko paspręsim 3 sekundes
kitaip
sakyk O man patinka 3 sekundes
```